

# **GMP-G**

Rolf Kleiber

Copyright © CopyrightÂ©1998-2002 Rolf Kleiber

---

**COLLABORATORS**

	<i>TITLE :</i> GMP-G		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY	Rolf Kleiber	August 13, 2022	

**REVISION HISTORY**

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

# Contents

<b>1</b>	<b>GMP-G</b>	<b>1</b>
1.1	GMP-G	1
1.2	Was ist es?	1
1.3	Was kann es?	1
1.4	Was wird benötigt?	2
1.5	Installation!	2
1.6	Menü!	2
1.7	Spezialität	2
1.8	Probleme	2
1.9	Geschichte	3
1.10	Autor	3

---

# Chapter 1

## GMP-G

### 1.1 GMP-G

GMP-G 3.11.2002 Rev.:5.1 Freeware Copyright des GMP-G und Dokumentation bei Rolf Kleiber Alle Rechte vorbehalten!  
Keine Garantie.

[Was ist es? Was kann es?](#)

[Was wird benötigt? Installation](#)

[Menü Spezialitäten](#)

[Probleme Geschichte](#)

[Autor](#)

### 1.2 Was ist es?

Dass ist es:

Dies ist ein graphisches Benutzerinterface für das Midifile-Abspielprogramm GMPlay. Es ermöglicht alle benötigten Funktionen via einem GUI zu kontrollieren, mit zusätzlicher PlayListe und Autoplayfunktion.

### 1.3 Was kann es?

Unterstützte Optionen:

- Lautstärke (Volume) - Programmpriorität (Programmpriority) - Mixfrequenz (Mixingfrequency) - Playspeicher (Playbuffers) - Anzahl Kanäle (Polyphony)
- Erzwingen XG-Mode (Forcing XG-Mode) - Erzwingen Mono-Mode (Forcing Mono-Mode) - Tonfilter (Tonefilter) - Schlagzeugfilter (Drumfilter) - Midifile-Info (Midifile-Info)
- GMPlay Ausgabe (GMPlay Output)

Für jede Option haben Sie die Möglichkeit diese zu aktivieren, deaktivieren oder nicht zu setzen (NS). Ist eine Option nicht gesetzt, so wird diese in der Kommandozeile nicht verwendet, welche benutzt wird, um das GMPlay zu starten. Der Standard von GMPlay wird benutzt.

Für mehr Informationen über die Optionen benutzen Sie die Dokumentation, welche sich im GMPlay Programmarchiv befindet!

Wichtig: Die GMPOut-Option muss aktiviert sein, um eine Ausgabe von GMPlay direkt zu erhalten.

---

## 1.4 Was wird benötigt?

Voraussetzungen:

- Amiga - AOS2.0 oder höher - Korrekt installiertes GMPlay (GMP-G wurde mit Version 1.3 und 1.3a des GMPlay getestet) - Midifiles (zum anhören)

## 1.5 Installation!

Installation:

Nicht Spezial. Kopieren Sie das ganze Verzeichnis an die Stelle, wo sie es haben möchten.

## 1.6 Menü!

Menü:

Project/About Programmierer Info

Project/Load Midi Öffnet ein Dateiauswahlfenster zum laden eines Midifiles

Project/Quit Beendet das GMP-G. Wenn ein Midifile abgespielt wird, so wird es gestoppt! (Die gleiche Funktion wie das Schliessgadget des Fensters)

Project/Quit&Play Beendet das GMP-G. Wenn ein Midifile abgespielt wird, so wird es nicht gestoppt!

Config/Load Ladet die zuletzt gespeicherten Einstellungen.

Config/Save Speichert die Einstellungen (Gespeicherte Informationen: Knöpfe, das Startverzeichnis und Fensterposition)

Config/AutoSave Wenn aktiv werden die Einstellungen automatisch beim Beenden des GMP-G gespeichert.

Control/Start Gleiche Funktion wie der Startknopf. Es startet die Wiedergabe.

Control/Stop Gleiche Funktion wie der Stopknopf. Es stoppt die wiedergabe.

Control/PlayListMenu Dies erweitert das Fenster zum ANzeigen der Playliste und dessen Optionen. (Wie PlayList-Knopf)!

## 1.7 Spezialität

Spezialitäten:

Sie können das GMP-G mit dem Menüpunkt "Project/Quit&P" schliessen. Der Song, welcher gerade abgespielt wird, wird nicht beendet. Sie können das GMP-G neu starten und das Abspielen des Midifiles normal mit dem Stop-Knopf beenden. Achtung: Playliste wird dabei inaktiv!

## 1.8 Probleme

Probleme:

1. Der 14bit.driver vom GMPlay V1.3a macht Probleme mit alten Versionen von NewIcons. Installieren Sie die neuste Version!
2. Wenn das Programm sich beendet wegen einem internen Fehler (kein Fehlerbericht), so löschen Sie zuerst das GMP-G.prefs-File, und versuchen Sie es erneut! Fehler in dieser Datei können solche Programmabstürze verursachen, also editieren Sie sie nicht selbst.
3. Das Programm startet nicht wenn die Bildschirmauflösung zu gering ist. Benötigt wird mindestens ein HiRes-Screen.3.

## 1.9 Geschichte

Geschichte:

25.11.1998 GMP-G V1.0 Erste Veröffentlichung.

30.11.1998 GMP-G V2.0 Programm mit neuer Version des Compilers kompiliert.

5.1.1999 GMP-G V2.1 Einstellungen sind nun in einem File gespeichert weil es beim Speichern in die Tooltypes zu problemen mit NewIcons kommt.

6.5.1999 GMP-G V2.2 GMP-G funktioniert jetzt mit GMPlay V1.3a.

10.5.1999 GMP-G V3.0 Einstellungen werden anders gespeichert. Optimierung im Programm.

8.7.1999 GMP-G V3.1 Fehler im GMPlaytaskhandling korrigiert.

13.10.1999 GMP-G V3.2 GMPlaytaskhandling läuft jetzt wirklich korrekt.

1.11.1999 GMP-G V3.3 Neue Menüeinträge.

5.11.1999 GMP-G V3.3a Nur Änderungen in der Dokumentation, kein AmiNET upload.

26.2.2000 GMP-G V4.0 Mit neuer Kompilerversion kompiliert. Neuer Menüeintrag. Fensterspringen entfernt.

16.5.2000 GMP-G V4.1 Versionsstring eingebaut. Neues Aussehen der GUI. Automatische suche nach dem GMPlay Programm.

17.5.2000 GMP-G V4.2 Autosuchfunktion funktioniert jetzt.

5.12.2000 GMP-G V4.2a Nur änderung in der Dokumentation.

16.12.2000 GMP-G V4.3 Fileverzeichnis im Filerequester ist nun der selbe wie im Stringfeld. Gadgethandling korrigiert.

18.1.2002 GMP-G V4.4 Erweitertes Taskhandling. GMP-G findet nun jeden laufenden GMPlay Task! Kleine Änderung im Aussehen des GUI's! Erweiterte Informationsausgabe!

9.6.2002 GMP-G V5.0 Weitere Änderungen der GUI. Ein grosser Teil des Programms wurde neugeschrieben für neue Teile des Programms. Eignere Timer hinzugefügt! Playliste und Autoabspelfunktion hinzugefügt. Autosuche nach dem GMPlay Programm nun abbrechbar. Suchprogramm beschleunigt.

3.11.2002 GMP-G V5.1 Kleine Ändeung in der GUI (PlayList). Fehler beim Fensterrefresh behoben. Playlist Einstellungen wird nun gespeichert! PlayList muss nun per Filename gespeichert und geladen werden.

## 1.10 Autor

Rolf Kleiber

Neppomuk@Neppomuk.ch

<http://www.neppomuk.ch>

(Links funktionieren nur mit OpenURL)